

TORNEO CREAMOS FUTURO: APRENDE FINANZAS PERSONALES 2022

Juntos nos hacemos cargo de que aprender finanzas personales sea simple y entretenido.

INVITA: Scotia

ORGANIZA: Fundación para el Emprendimiento Entrepreneur

PARTICIPAN: estudiantes de **establecimientos** educacionales de enseñanza básica y media de la Región Metropolitana familiarizados con la metodología aprender jugando y la herramienta lúdico educativa utilizada para el desarrollo del Torneo.

COSTOS DE INSCRIPCIÓN: Gratuito.

PERÍODO DE INSCRIPCIÓN: septiembre 2022.

PERÍODO DE IMPLEMENTACIÓN: octubre y noviembre 2022.

FECHAS DE LAS ACTIVIDADES:

- Preparatorias: 26 y 27 de octubre (un grupo cada día).
- Clasificatorias: 3 y 8 de noviembre.
- Torneo final: 23 de noviembre.

LOCACIÓN (2022): Universidad San Sebastián, sede Los Leones (Lota 2465, Providencia, Región Metropolitana), a pasos de estación Metro Los Leones.

HORARIO DE PRESENTACIÓN 8:30 horas.

HORARIO DE FINALIZACIÓN: 13:30 horas.

WEB: <https://www.scotiabankchile.cl/aprende-finanzas-personales>

CONTACTO: contacto@fentrepreneur.org

OBJETIVO GENERAL:

Promover el conocimiento de las finanzas personales y el desarrollo habilidades para la vida en un espacio de interacción e integración para jóvenes bajo la premisa que #JUGANDOAPRENDO.

OBJETIVOS ESPECÍFICOS:

- Promover el uso de metodologías y herramientas lúdicas en los establecimientos educacionales que contribuyan a acortar la brecha de analfabetismo financiero desde etapas tempranas en nuestro país.
- Impulsar espacios de interacción por medio de la implementación de nuevas formas de enseñanza-aprendizaje participativa que se adapten y respondan adecuadamente a la realidad social, tecnológica y global.
- Promover la meritocracia como un valor social esencial que diferencia positivamente a las personas sin distinción cultural ni proveniencia.

BASES GENERALES

1. DE LA ORGANIZACIÓN, LOS PARTICIPANTES Y LAS INSCRIPCIONES

- 1.1.- En el Torneo Creamos futuro: aprende finanzas personales pueden participar estudiantes (regulares) pertenecientes a los establecimientos de educación básica y media, de dependencia municipal, subvencionada y privada de Chile.
- 1.2.- Las delegaciones que participarán, deben confirmar lectura del correo enviado con las bases del Torneo Creamos futuro: aprende finanzas personales. A través de este procedimiento declararán conocer las presentes bases generales del Torneo Creamos futuro: aprende finanzas personales.
- 1.3.- Cada delegación debe contar con un adulto como Delegado(a) Oficial, quien le represente ante la Organización (a cargo de Fundación Entrepreneur) y sea el responsable de la correcta participación de

su delegación. La comunicación oficial entre la organización del evento y los diferentes Delegado(a)s Oficiales de se realizará a través de correo electrónico (contacto@fentrepreneur.org).

- 1.4.- El número de integrantes de cada delegación que participará en el Torneo Creamos futuro: aprende finanzas personales representando a sus respectivos establecimientos lo ratificará la Organización y será informado vía mail al representante de la misma.
- 1.5.- Es responsabilidad de cada representante de delegación conocer el estado de salud de sus estudiantes, el cual debe ser compatible con la actividad a realizar. La Organización no es responsable de la gestión de seguros escolares de salud y/o contra accidentes, los que necesariamente deben ser gestionados por el representante de delegación para todos sus pupilos.
- 1.6.- La vestimenta sugerida para los diferentes días del torneo será con el el uniforme oficial de cada colegio.
- 1.7.- Es deber del establecimiento educacional informar y solicitar la autorización de los padres o apoderados de aquellos estudiantes que participen, en conjunto con la autorización de uso de imagen.
- 1.8.- Previo al inicio del Torneo Creamos futuro: aprende finanzas personales, el Delegado(a) Oficial a cargo de la delegación debe presentarse con ella en la mesa de acreditación y certificar la identidad de cada integrante con cualquiera de estos documentos: cédula de identidad, pasaporte, fotocopia de cédula de identidad, o pase escolar, únicos documentos oficiales permitidos para participar. Quien no acredite su identidad no podrá participar.
- 1.9.- En caso que algún estudiante sufriera alguna lesión o accidente durante el desarrollo de la actividad, deberá ser trasladado por el Delegado(a) Oficial de su delegación, puesto que solo él/ella tiene la autoridad para determinar el procedimiento a seguir. La Organización apoyará la gestión que determine en su momento el responsable de la delegación.

2. DE LA METODOLOGÍA Y LA HERRAMIENTA

- 2.1.- La metodología base para el desarrollo del Torneo Creamos futuro: aprende finanzas personales es Aprender Jugando.
- 2.2.- La herramienta lúdico - educativa oficial del Torneo Creamos futuro: aprende finanzas personales es FinanCity Bilingüe - Español e Inglés. Las reglas del juego son las que estipula el manual del mismo.

3. DEL REGLAMENTO Y LA COMPETICIÓN

- 3.1.- La Organización tiene la responsabilidad de mantener informados a los Delegado(a)s Oficiales de toda la programación, además de recepcionar las nóminas de participantes y responder todas aquellas dudas que tengan relación con el desarrollo de la competición.
- 3.2.- Ante cualquier tipo de consulta, sugerencia y/o reclamo los Delegado(a)s Oficiales deberán plantearlo a las personas que la Organización haya dispuesto como responsables para que cumplan con la labor de tomar los antecedentes del caso y responder a quien corresponda. Las resoluciones serán inapelables.
- 3.3.- Se realizarán dos encuentros consecutivos de preparatorias y dos de clasificatorias en los que participarán todos los estudiantes presentes y correctamente inscritos, después de las clasificatorias se realizará una final del torneo con los estudiantes que clasifiquen a esta.
- 3.4.- En la fase clasificatorias se competirá por pasar a la final del torneo. Los estudiantes participarán en uno de los dos días de clasificatorias, en cada día de clasificatorias los participantes jugarán dos veces, y se suman los puntos de cada vez jugada, así pasarán a la ronda final los 60 mejores puntajes totales.
- 3.4.- Para la realización del torneo Creamos futuro: aprende finanzas personales se dividirán los estudiantes en dos categorías, la categoría Juvenil, de 7º Básico a 1º Medio, y la categoría Senior, de IIº a IVº Medio.
- 3.4.- Cada encuentro y partes de este mismo tendrán una duración especificadas en el cronograma de cada día del torneo Creamos futuro: aprende finanzas personales.

- 3.5.- Los estudiantes que no se presenten al encuentro el día programado, quedarán automáticamente eliminados de la competencia. Los estudiantes que lleguen atrasados respecto de la hora de inicio de las actividades programadas quedarán descalificados de la competición.
- 3.6.- Durante la competición no se aceptarán alimentos, bebestibles ni ningún elemento adicional a lo estrictamente necesario sobre las mesas de juego.
- 3.7.- El uso de celulares no está autorizado durante la competición, cualquier traspaso de información entre participantes será motivo de eliminación automática.
- 3.8.- La Organización no se hace responsable por hurtos o pérdidas ocurridas durante el desarrollo del evento.
- 3.9.- Si algún participante no cumple con las reglas del juego, por cualquier motivo, será corregido y de persistir en la falta, el monitor a cargo de la mesa podrá realizar la petición a la Organización para que intervenga e incluso solicitar que el infractor no continúe en la competición.
- 3.10.- Se considera falta grave si se sorprende a algún participante con elementos del juego (dinero, fichas de bienestar, tarjetas de cualquier tipo, y otros) que no pertenezcan directamente al ejemplar que se está utilizando en la mesa. De ser así, será descalificado inmediatamente.
- 3.11.- El estudiante de mejor desempeño en la fase final será elegido como el Ganador de esa versión del Torneo Creamos futuro: aprende finanzas personales. El puntaje total se calcula considerando lo siguiente:
- 3.11.1.- El puntaje total se determina tal como dice el manual del Juego FinanCity (nivel Principiante), se suma el ahorro, el dinero en efectivo disponible y el doble de los puntos de bienestar obtenidos.
- 3.11.2.- En caso de empate, se decidirá según el número de tarjetas de inversión que el jugador tenga al momento de finalizar el juego.
- 3.11.3.- En caso de persistir el empate, se contará al dinero ahorrado de los jugadores que estén en esta situación.

3.12.- La organización designará una persona como juez supremo de la competición. Esta persona es quien delibera ante las consultas que tengan relación con la interpretación de las reglas del juego en que no haya consenso entre los participantes.